



Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen I
- Vererbung & Polymorphie
- Abstrakte Klassen und Methoden

-
- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

Übungen

- Fingerübungen
- Schulkiosk ohne Vererbung

Vererbung

- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching
- Kontoverwaltung

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1710234544>

Last update: **12.03.2024 09:09**

