



# Modellierung und Objektorientierung

- Softwareentwurf mit Objekten
- Klassenentwurf: Objektdiagramm
- Vom Objektdiagramm zum Implementationsdiagramm
- Warum betreiben wir modularen Klassenentwurf?
- Übungen: Modellierung einer Miniwelt
- Vererbung & Polymorphie
- Abstrakte Klassen und Methoden

- 
- Übersicht: Darstellungselemente der Modellierung

## Übungen

- Fingerübungen
- Schulkiosk ohne Vererbung

## Vererbung

- Schulkiosk
- Schatzsuche
- Whalewatching
- Kontoverwaltung

From:  
<https://info-bw.de/> -



Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:start?rev=1710235321>

Last update: **12.03.2024 09:22**