Darstellungselemente der Modellierung

Objektdiagramme

Objektname: Objekttyp

attribut1 = wert1 attribut2 = wert2

. . .

Stuttgart: Stadt

einwohner = 630 000 bundesland = bw

kfzkennzeichen = S

flaeche = 207

Allgemein Beispiel

- Die Kopfzeile benennt das Objekt und gibt seinen Typ/seine Klasse an
- Attribute sind konkret mit Werten angegeben
- Die Attribute geben den Zustand des Objekts an, wenn man sie verändert, ändert sich der Objektzustand
- Die Methoden der Klasse, aus denen die Objekte instanziiert wurden werden in den Objektdiagrammen nicht angegeben.

Entwurfsdiagramme

Klassenname

attribut1: Typ attribut2: Typ

. . .

methode1

methode2: Rückgabetyp

. . . .

Stadt

einwohner: Zahl

bundesland: Zeichenkette

kfzkennzeichen: Zeichenkette

flaeche: Zahl

berechneBevDichte(): Zahl...

Allgemein

Beispiel

From:

https://info-bw.de/ -

Permanent link:

https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:uml:start?rev=1634572807

Last update: 18.10.2021 16:00

