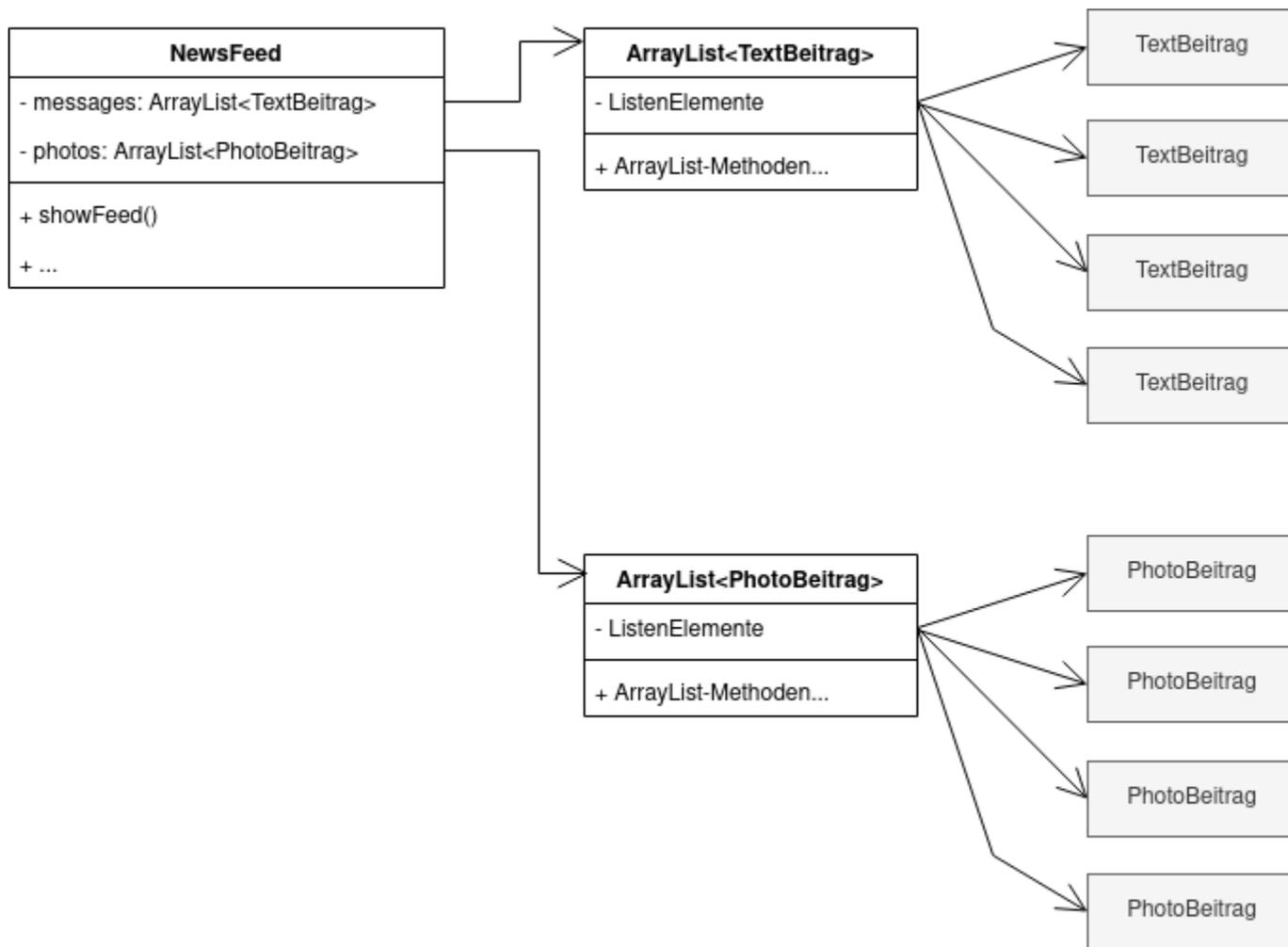


Soziales Netz Entwurf 1



(A1)

- Implementiere den Rumpf der Klassen `PhotoPost` und `TextPost` mit Attributen und Konstruktor. Welche Datenstruktur könnte man für die Speicherung der Kommentare verwenden? Was fällt dir auf, wenn du die Klassendefinitionen vergleichst?
- Implementiere von der Klasse `NewsFeed` die Attribute für die beiden Arten von Posts sowie eine mögliche Methode `ShowFeed`, die zuerst alle Texte und anschließend alle Photos auflistet. Du darfst davon ausgehen, dass die Methode `display` für die Klassen `PhotoBeitrag` und `TextBeitrag` bereits funktional implementiert ist.



(A2)

Arbeite mit der Vorlage von <https://codeberg.org/qg-info-unterricht/school-net-qg-v1>.

Material

entwurf1_soz_netz.odp	128.1 KiB	10.11.2021	18:02
entwurf1_soz_netz.pdf	138.5 KiB	10.11.2021	18:02
vererbung02.drawio.png	44.2 KiB	10.11.2021	17:31

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:entwurf1:start?rev=1636623715>

Last update: **11.11.2021 09:41**

