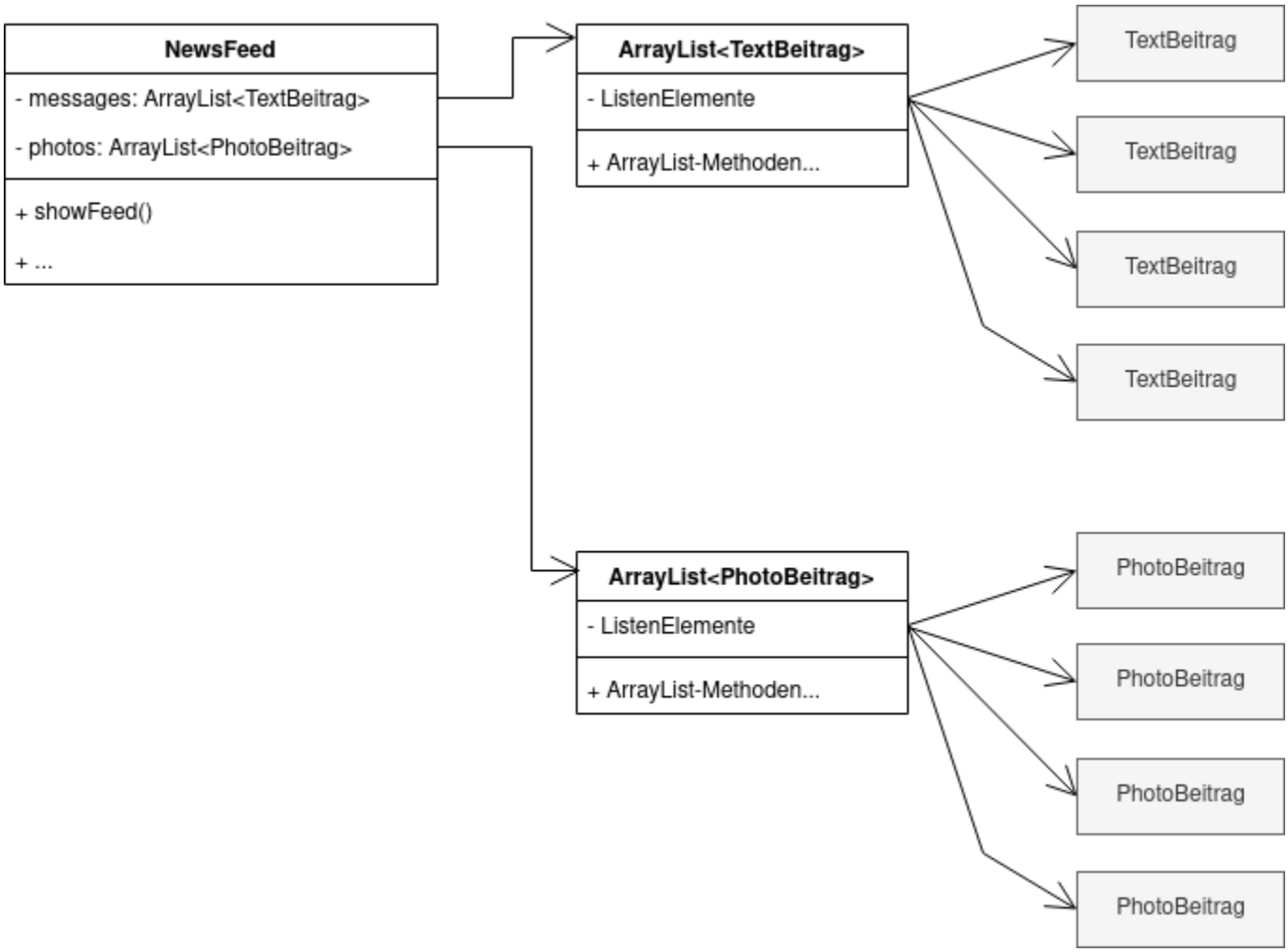
Soziales Netz Entwurf 1



(A1)

- Implementiere den Rumpf der Klassen `PhotoPost` und `TextPost` mit Attributen und Konstruktor. Welche Datenstruktur könnte man für die Speicherung der Kommentare verwenden? Was fällt dir auf, wenn du die Klassendefinitionen vergleichst?
- Implementiere von der Klasse NewsFeed die Attribute für die beiden Arten von Posts sowie eine mögliche Methode `ShowFeed`, die zuerst allle Texte und anschließend alle Photos auflistet. Du darfst davon ausgehen, dass die Methode `display` für die Klassen `PhotoBeitrag` und `TextBeitrag` bereits funktional implementiert ist.

(A2)

Arbeite mit der Vorlage von https://codeberg.org/qg-info-unterricht/school-net-qg-v1.

- Lege eine Testklasse für die Klasse NewsFeed an. Erstelle anschließend einige Beiträge (Text und Bild) und füge diese deinem Feed hinzu. Teste die showFeed() Methode des NewsFeed-Objekts. **Speichere dann den Objektzustand ab**, indem du auf die Textklasse mit der rechten Maustaste klickst und dort "objektzustand speichern" wählst. Stelle den Objektzustand dann wieder her und teste erneut die Methode showFeeed() deines NewsFeed-Objekts (Video).

Material

entwurf1_soz_netz.odp	128.1 KiB	10.11.2021 18:02
entwurf1_soz_netz.pdf	138.5 KiB	10.11.2021 18:02
vererbung02.drawio.png	44.2 KiB	10.11.2021 17:31

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:entwurf1:start?rev=1636625145

Last update: **11.11.2021 10:05**