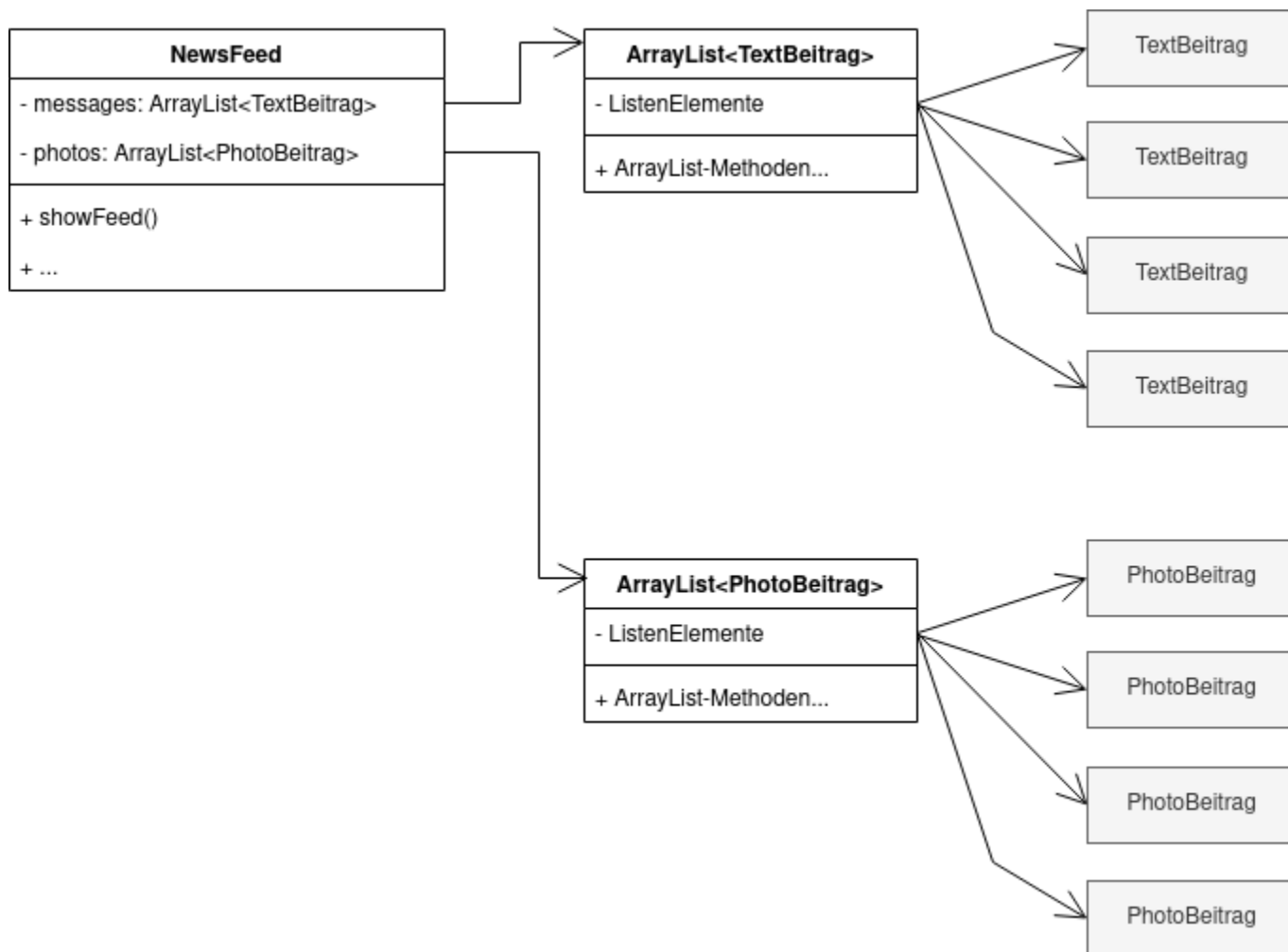


# Soziales Netz Entwurf 1



## (A1)

- Implementiere den Rumpf der Klassen **PhotoPost** und **TextPost** mit Attributen und Konstruktor. Welche Datenstruktur könnte man für die Speicherung der Kommentare verwenden? Was fällt dir auf, wenn du die Klassendefinitionen vergleichst?
- Implementiere von der Klasse **NewsFeed** die Attribute für die beiden Arten von Posts sowie eine mögliche Methode **ShowFeed**, die zuerst alle Texte und anschließend alle Photos auflistet. Du darfst davon ausgehen, dass die Methode **display** für die Klassen **PhotoBeitrag** und **TextBeitrag** bereits funktional implementiert ist.



## (A2)

---

Arbeite mit der Vorlage von <https://codeberg.org/qg-info-unterricht/school-net-qg-v1>.

- Lege eine Testklasse für die Klasse NewsFeed an. Erstelle anschließend einige Beiträge (Text und Bild) und füge diese deinem Feed hinzu. Teste die showFeed ( ) Methode des NewsFeed-Objekts. **Speichere dann den Objektzustand ab**, indem du auf die Textklasse mit der rechten Maustaste klickst und dort "objektzustand speichern" wählst. Stelle den Objektzustand dann wieder her und teste erneut die Methode showFeed ( ) deines NewsFeed-Objekts ([Video](#)).
- 

## Material

<a href="#">entwurf1_soz_netz.odp</a>	128.1 KiB	10.11.2021	18:02
<a href="#">entwurf1_soz_netz.pdf</a>	138.5 KiB	10.11.2021	18:02
<a href="#">vererbung02.drawio.png</a>	44.2 KiB	10.11.2021	17:31

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:entwurf1:start?rev=1636625145>

Last update: **11.11.2021 10:05**

