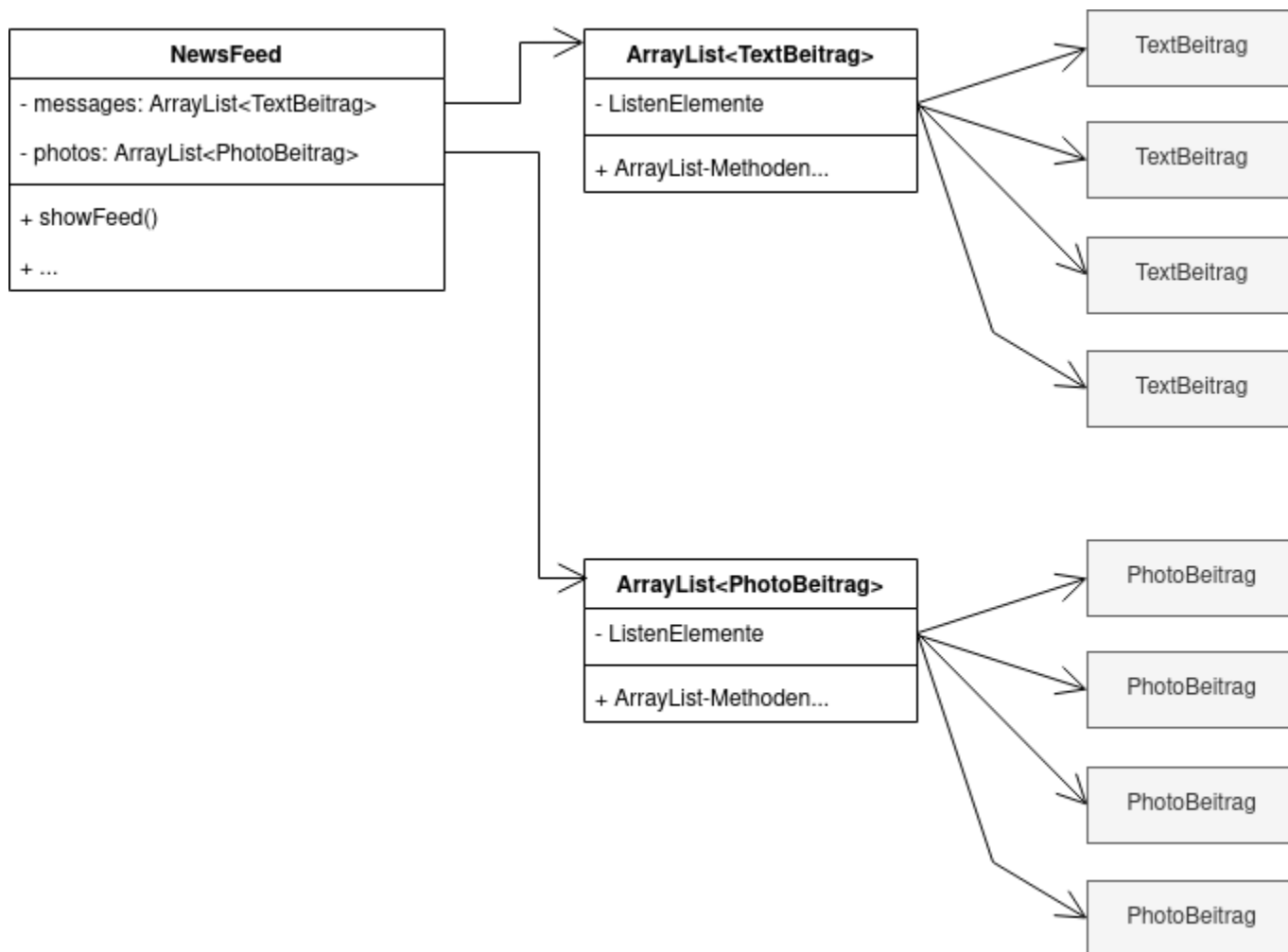


Soziales Netz Entwurf 1



(A1)

- Implementiere den Rumpf der Klassen PhotoPost und TextPost mit Attributen und Konstruktor. Welche Datenstruktur könnte man für die Speicherung der Kommentare verwenden? Was fällt dir auf, wenn du die Klassendefinitionen vergleichst?
- Implementiere von der Klasse NewsFeed die Attribute für die beiden Arten von Posts sowie eine mögliche Methode ShowFeed(), die zuerst alle Texte und anschließend alle Photos auflistet. Du darfst davon ausgehen, dass die Methode display für die Klassen PhotoBeitrag und TextBeitrag bereits funktional implementiert ist.



(A2)

Arbeite mit der Vorlage von <https://codeberg.org/qg-info-unterricht/school-net-qg-v1>.

- Lege eine Testklasse für die Klasse `NewsFeed` an. Erstelle anschließend einige Beiträge (Text und Bild) und füge diese deinem Feed hinzu. Teste die `showFeed()` Methode des `NewsFeed`-Objekts. **Speichere dann den Objektzustand ab**, indem du auf die Textklasse mit der rechten Maustaste klickst und dort "objektzustand speichern" wählst. Stelle den Objektzustand dann wieder her und teste erneut die Methode `showFeed()` deines `NewsFeed`-Objekts ([Video](#)).
- Untersuche den Code der Vorlage.
 - Vergleiche die Implementation der Methode `showFeed()` mit deiner eigenen aus Aufgabe 1.
 - Vollziehe den Code der `display()`-Methoden der beiden Beitragsklassen nach.
- Erzeuge ein `TextBeitrags`-Objekt. Tragen es in den `NewsFeed` ein und lasse dann dessen Inhalt anzeigen. Für den Beitrag wurde kein Kommentar angegeben. Füge dem `TextBeitrags`-Objekt auf der Objektleiste einen Kommentar hinzu. Wenn du jetzt den Newsfeed anzeigen lässt: Hat die aufgeführte Einsendung dann einen Kommentar?

Material

entwurf1_soz_netz.odp	128.1 KiB	10.11.2021	18:02
entwurf1_soz_netz.pdf	138.5 KiB	10.11.2021	18:02
vererbung02.drawio.png	44.2 KiB	10.11.2021	17:31

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:modellierung:vererbung:entwurf1:start?rev=1636625748>

Last update: **11.11.2021 10:15**

