



# Netzwerke

- Grundlagen
- Etwas Theorie: Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: BGP
- Simulation des WWW
  
- Simulation des Internetdiensts "EMail" (  - unfertig!)
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

Photo by [Thomas Jensen](#) on [Unsplash](#)

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1601922962>

Last update: **05.10.2020 18:36**

