Netzwerke

- Grundlagen
- Etwas Theorie: Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: BGP
- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail" (Fix Me! - unfertig!)
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

Photo by Thomas Jensen on Unsplash

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1601922962

Last update: **05.10.2020 18:36**