



# Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Network- und Port-Address-Translation
- Client/Server vs. Peer2Peer

## Filius-Projekte

- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

---

Photo by [Thomas Jensen](#) on [Unsplash](#)

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1639587863>

Last update: **15.12.2021 17:04**

