



Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Network- und Port-Address-Translation
- Client/Server vs. Peer2Peer

Filius-Projekte

- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

Angriffe & Sicherheit in Netzen

- Rechtliches und Rahmenbedingungen
- Werkzeuge & WLAN mit WEP

Photo by [Thomas Jensen](#) on [Unsplash](#)

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1652181103>

Last update: **10.05.2022 11:11**

