Netzwerke

- Grundlagen
- Schichtenmodelle
- DNS und DHCP
- Etwas genauer: DNS
- Übungen
- Switching und Routing
- Kommunikationsarten und TCP
- Wege durchs Netz: Routingprotokolle
- Wege durchs Netz: BGP
- Network- und Port-Address-Translation
- Client/Server vs. Peer2Peer

Filius-Projekte

- Simulation des WWW
- Simulation des Internetdiensts "EMail"
- Simulation eines Peer2Peer Netzes

Angriffe & Sicherheit in Netzen

- Rechtliches und Rahmenbedingungen
- Werkzeuge: Ventoy + Kali
- WEP verschlüsseltes Wlan
- Netzwerkerkundung
- Mr. Robot

Photo by Thomas Jensen on Unsplash

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:netzwerke:start?rev=1652362203

Last update: **12.05.2022 13:30**