

# Adressierung

Mit der Einführung des i80386 standen 32-Bit-Register zur Verfügung. Mit einem 32-Bit-Zeiger kann man  $2^{32} = 4\text{GB}$  Speicher adressieren. Der im Register abgelegte Wert ist also eine Speicher**adresse** im Hauptspeicher.

## Adressierungsarten

### Unmittelbare Adressierung

Bei der unmittelbaren Adressierung (immediate addressing) steht der Quelloperand unmittelbar im Befehl. Er wird bei Übersetzung fest in den Maschinencode eingebunden und folgt unmittelbar auf den Befehlscode.

Beispiele:

```
MOV BX,9           ; 9 wird unmittelbar ins Register bx geschrieben
BYTE_VALUE DB 150   ; Ein Byte-Wert (BYTE_VALUE) wird zum Wert 150
                    ; definiert
ADD BYTE_VALUE, 65   ; Es wird unmittelbar der Wert 65 addiert
MOV AX, 45H          ; 45H wird unmittelbar ins Register AX geschrieben
```

### Registeradressierung

Der Registeradressierung sind Quelle und Ziel interne Register des Prozessors.

Beispiele:

```
MOV EAX, EBX
```

From:  
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:  
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:techinf:assembler:adressierung:start?rev=1632158642>

Last update: 20.09.2021 17:24

