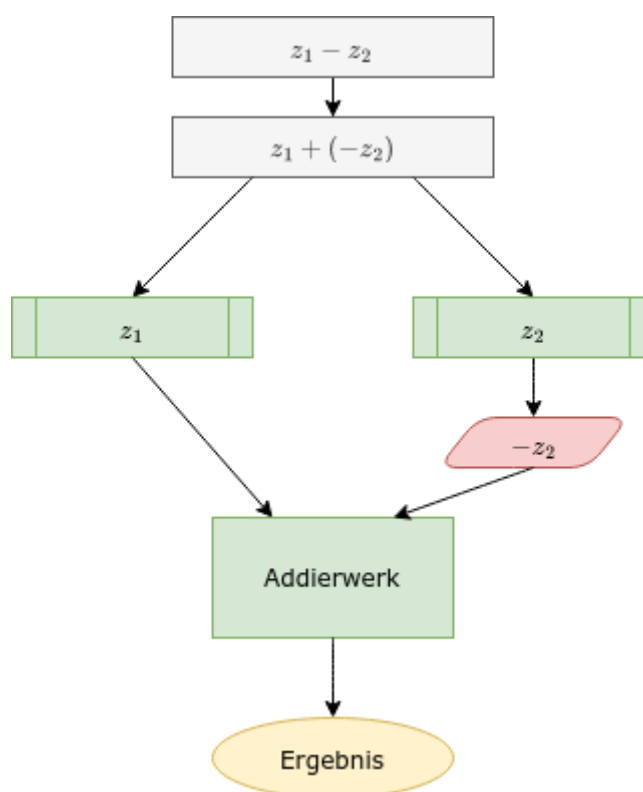


Subtraktion

Mathematisch gesehen ist eine Subtraktion nichts anderes, als die Addition der "Gegenzahl"¹⁾. Wie wir bereits wissen sollten, werden negative Binärzahlen in Zweierkomponentendarstellung ausgedrückt - nicht zuletzt, damit die hier erläuterten Schaltungen funktionieren können. Wenn du diesbezüglich nachlesen möchtest, [kannst du das hier machen](#).

Prinzip:

Wenn man also z.B. die Rechnung $6 - 2$ ausführen möchte, ist dies gleichbedeutend mit $6 + (-2)$. da wir bereits wissen, wie man Zahlen addiert, reduziert sich das Problem darauf, die Gegenzahl des Minuenden in Zweierkomplementdarstellung zu finden - im Schaubild unten in rot hervorgehoben.



(A1)

- Erinnere dich (oder schlage nach): Erhält man bei einer gegebenen Binärzahl die Gegenzahl im Zweierkomplement. Bestimme die Gegenzahl zu 5 (0101_2) auf Papier.
- Baue in deiner Simulation eine Schaltung, die zu einer 4-Bit Binärzahl die Gegenzahl im Zweierkomplement erzeugt.
- Baue in der Simulation eine Subtraktionsschaltung, die zwei 4-stellige Binärzahlen subtrahiert.

¹⁾

des additiven Inversen

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:techinf:logikschaltungen:digitaltechnik:addierer:subtraktion:start?rev=1666856445>

Last update: **27.10.2022 07:40**

