

Logische Funktionen finden

Häufig ist die Funktion als Wertetabelle gegeben, zum Beispiel¹⁾

x_1	x_2	y
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Ausführlich übersetzt lautet die so definierte logische Funktion von links nach rechts gelesen also:

- Wenn $x_1 = 0$ und $x_2 = 0$, dann ist $y = 1$.
- Wenn $x_1 = 0$ und $x_2 = 1$, dann ist $y = 1$.
- Wenn $x_1 = 1$ und $x_2 = 0$, dann ist $y = 0$.
- Wenn $x_1 = 1$ und $x_2 = 1$, dann ist $y = 1$.



Wie realisiert man diese Funktion mit den elementaren AND, OR und NOT-Gattern?

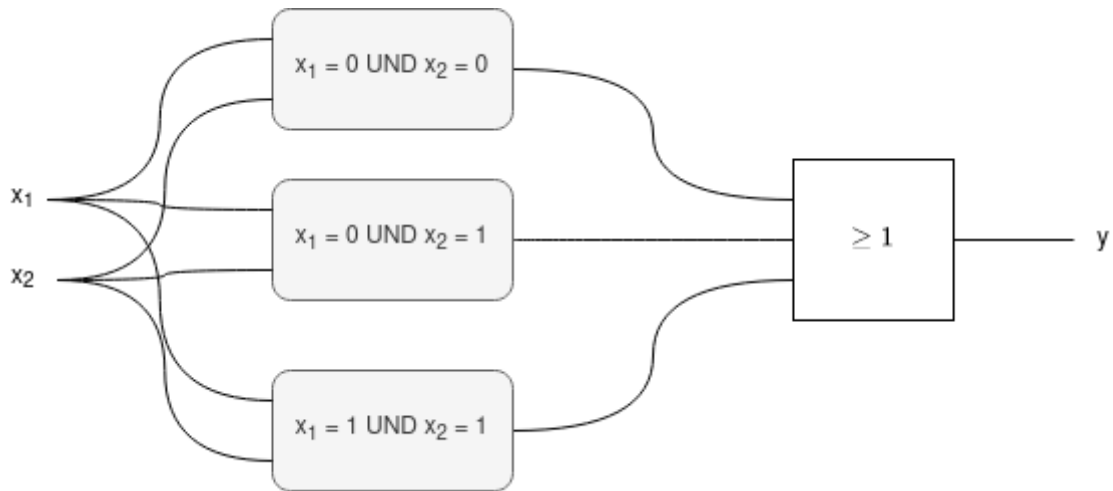
Man kann die Wertetabelle auch von recht nach links lesen:

- **$y=1$** wenn $x_1=0$ und $x_2=0$
- **$y=1$** wenn $x_1=0$ und $x_2=1$
- $y=0$ wenn $x_1=0$ und $x_2=0$
- **$y=1$** wenn $x_1=1$ und $x_2=1$

Wenn man jetzt die Fälle zusammenfasst, in denen $y=1$ ist, erhält man:

$y=1$ wenn...

- ... $x_1=0$ und $x_2=0$ ODER
- ... $x_1=0$ und $x_2=1$ ODER
- ... $x_1=1$ und $x_2=1$

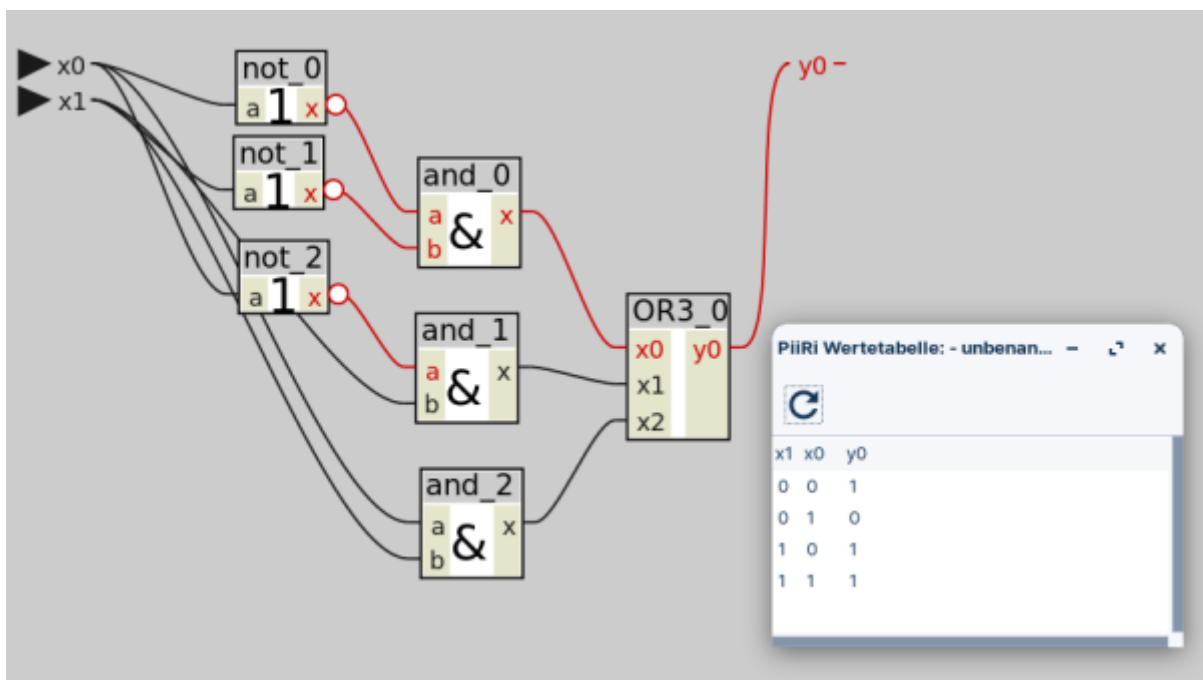


Nun muss man also nur noch für die drei Teilbedingungen die entsprechenden Schaltungen finden und diese mit OR verknüpfen.

y=1 wenn...

- ... $(\neg X1) \wedge (\neg X2)$
- ... $(\neg X1) \wedge X2$
- ... $X1 \wedge X2$

Das kann man ziemlich direkt als Schaltung eintragen²⁾:



Schnellanleitung



- Suche alle Zeilen, in denen der Ausgabewert 1 ist
- Bilde für jede dieser Zeilen AND-Terme aus allen Eingabewerten (x-Werten).
 - An Stellen, an denen $x_i=1$ ist, bleibt die Variable x_i im Term unverändert
 - An Stellen, an denen $x_i=0$ ist, muss die Variable x_i mit NOT negiert werden



- Verknüpfe die AND-Terme aller Zeilen mit OR

Übungen



(A1)

Finde den Ausdruck für die Logikfunktion und entwerfe die Schaltung in Piiri. Kontrolliere dein Ergebnis anhand der Wertetabelle in Piiri.

x0	x1	y
1	1	0
1	0	0
0	0	1
0	1	1



(A2)



(A3)

Gegeben sind die Wertetabellen der logischen Funktion f und g:

x ₁	x ₂	x ₃	f	x ₁	x ₂	x ₃	g
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	1	0	1	0	0
0	1	1	1	0	1	1	1
1	0	0	0	1	0	0	1
1	0	1	1	1	0	1	0
1	1	0	0	1	1	0	1
1	1	1	0	1	1	1	0

Finde die Ausdrücke für die Logikfunktionen und entwerfe Schaltungen in Piiri. Kontrolliere dein

Ergebnis anhand der Wertetabelle in Piiri.

1)

x sind die Eingänge, y die Ausgänge

2)

Achtung: In der Piiri-Wertetabelle sind die Spalten für x1 und x0 vertauscht

From:
<https://info-bw.de/> -

Permanent link:
<https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:techinf:logikschaltungen:digitaltechnik:logikfunktionenfinden:start?rev=1664993261>

Last update: **05.10.2022 18:07**

