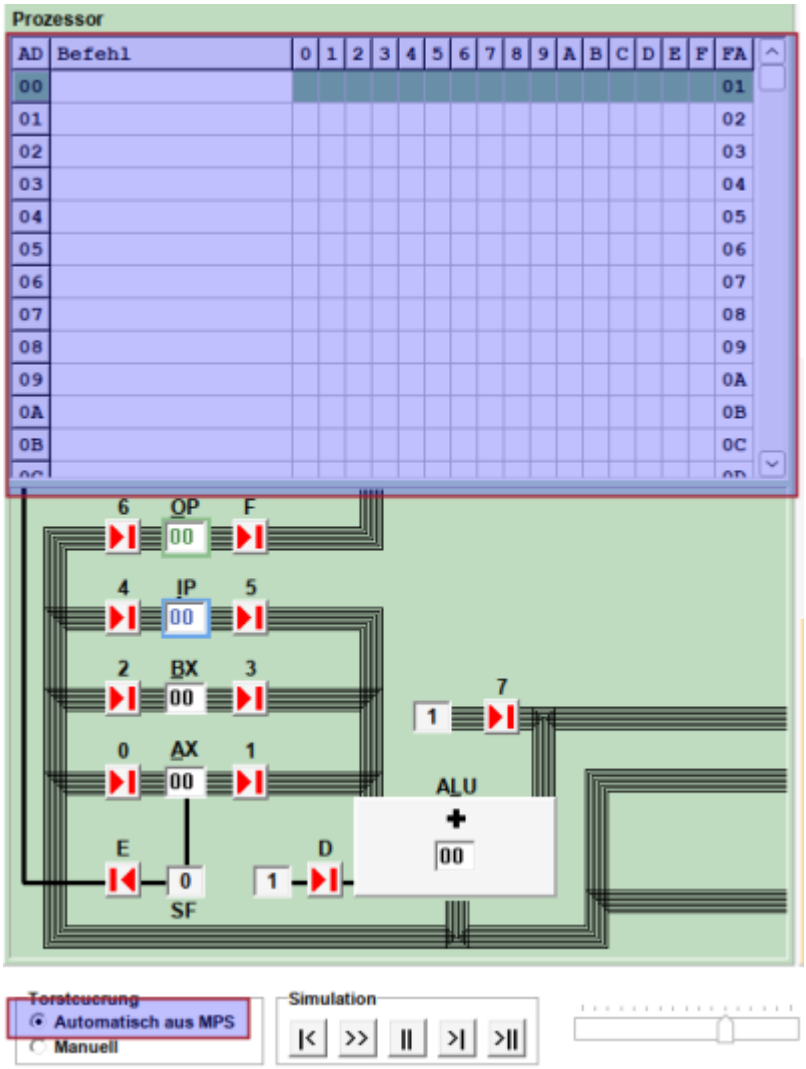
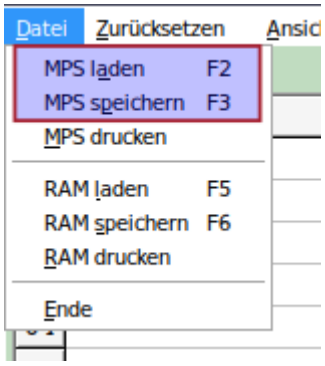
Mikroprogramme



Im oberen linken Fensterbereich können sogenannte "Mikroprogramme" gespeichert werden. Ein Mikroprogramm besteht aus einer Reihe von Angaben, welche Tore geöffnet werden sollen, jede Zeile entspricht dabei einem ALU Takt. Um Mikroprogramme auszuführen muss man links unten die Option "Automatisch aus MPS" wählen.

Mikroprogramme können gespeichert und Geladen werden, dafür sind die Menüpunkte `MPS laden` und `MPS speichern` im Datei Menü zuständig.



beispiel01.zip

Beispiel 1

Lade die Datei

beispiel01.zip

herunter, entpacke sie und lade sie in Mikrosim.

Prozessor

AD	Befehl	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	FA
00	Setze AX auf 01	0		2		4			7			A						01
01	Setze BX auf 02		1	2		4			7			A						02
02	Setze IP auf 03				3	4			7			A						03
03	Setze AR auf 04						5		7	8								00

Untersuche das Verhalten des Mikroprogramms.

- Einstellung: Torsteuereung automatisch aus MPS.
- Mit |< könne alle Register auf 0 zurückgesetzt werden und das Programm beginnt beim ersten Mikrobefehl.
- Mit der Schaltfläche >> kannst du einen ALU Takt ausführen.
- Mit >| kannst du das ganze Mikroprogramm ablaufen lassen. Um das **Programmende** zu signalisieren, muss der Wert in der Spalte FA beim letzten Befehl des Mikroprogramms auf 00 geändert werden.

(A1)

- Setze RAM, den Mikroprogrammspeicher und die Register zurück.
- Schreibe ein Mikroprogramm, das in die Zelle RAM[00] den Wert 01, in RAM[01] den Wert 03 und in RAM[02] den Wert 05 schreibt.
- Erweitere das Programm, so dass es in RAM[03] die Summe RAM[00]+RAM[01]+RAM[02] schreibt. Die Summe soll dabei vom Programm berechnet werden, nicht von dir.
- Versuche, mit möglichst wenigen Zeilen auszukommen.

(A2)

- Setze RAM, den Mikroprogrammspeicher und die Register zurück.
- Speichere zwei unterschiedliche Werte in Zelle RAM[00] und RAM[01].
- Schreibe ein Mikroprogramm, das die Werte in Speicherzelle 00 und 01 vertauscht, ohne dabei eine weitere RAM-Speicherzelle zu benutzen. Register dürfen hingegen benutzt werden.

Lösungsvorschlag

- Prozessor

AD	Befehl	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	FA
00	Lade Wert aus 00													C				01
01	Speichere ihn in AX	0									9							02
02	Setze Adressbus auf 01								7	8								03
03	Lade Wert aus 01													C				04
04	Setze Adressbus auf 00									8								05
05	Speichere Wert in 00												B					06
06	Setze Adressbus auf 01								7	8								07
07	Schiebe AX in Datenbus		1									A						08
08	Schreibe Wert in 01												B					00

From:
https://info-bw.de/ -

Permanent link:
https://info-bw.de/faecher:informatik:oberstufe:techinf:mikroprogrammierung:mikroprogramme:start?rev=1672742842

Last update: **03.01.2023 10:47**